

# Cocientando programas por utilidad

---

**Cristian Sottile**

Becario doctoral

**Alejandro Díaz-Caro**

Director

**Fidel**

Codirector

4to Día de la Investigación en Ciencias de la Computación

18 de marzo de 2022



Instituto de Ciencias  
de la Computación



DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

# Introducción

## Utilidad de un programa

# Introducción

## Utilidad de un programa

$suma : (int \times int) \rightarrow int$

$suma \langle x, y \rangle \stackrel{\text{def}}{=} x + y$

$suma \langle 1, 2 \rangle \rightarrow^* 3$

$suma' : int \rightarrow int \rightarrow int$

$suma' x y \stackrel{\text{def}}{=} x + y$

$suma' 1 2 \rightarrow^* 3$

# Introducción

## Utilidad de un programa

$suma : (int \times int) \rightarrow int$

$suma \langle x, y \rangle \stackrel{\text{def}}{=} x + y$

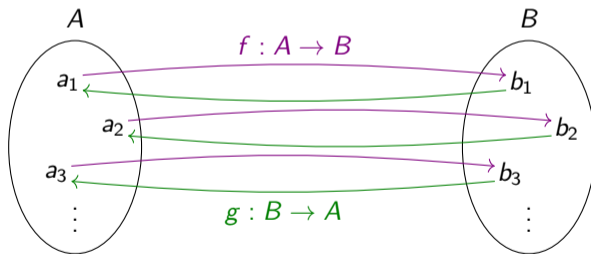
$suma \langle 1, 2 \rangle \rightarrow^* 3$

$suma' : int \rightarrow int \rightarrow int$

$suma' x y \stackrel{\text{def}}{=} x + y$

$suma' 1 2 \rightarrow^* 3$

## Teoría de tipos isomorfos



- ▶ Tipos isomorfos: misma información, misma utilidad
- ▶ Caracterización de tipos isomorfos [DiCosmo '95]

# Introducción

## Utilidad de un programa

$$\text{suma} : (\text{int} \times \text{int}) \rightarrow \text{int}$$

$$\text{suma} \langle x, y \rangle \stackrel{\text{def}}{=} x + y$$

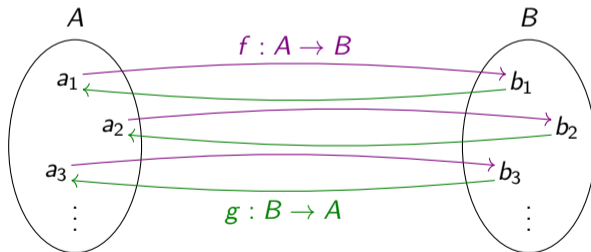
$$\text{suma}' : \text{int} \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int}$$

$$\text{suma}' x y \stackrel{\text{def}}{=} x + y$$

$$\text{suma} \langle 1, 2 \rangle \rightarrow^* 3 \quad \text{suma} 1 2$$

$$\text{suma}' 1 2 \rightarrow^* 3 \quad \text{suma}' \langle 1, 2 \rangle$$

## Teoría de tipos isomorfos



- ▶ Tipos isomorfos: misma información, misma utilidad
- ▶ Caracterización de tipos isomorfos [DiCosmo '95]

# Lambda cálculo módulo isomorfismos

[Díaz-Caro y Dowek, LSFA '12]

## Características

- ▶ Equivalencia entre tipos
- ▶ Equivalencia entre términos
- ▶ Adaptación de reglas de tipado y reducción

$$(A \times B) \rightarrow C \equiv A \rightarrow B \rightarrow C$$

$$f \langle a, b \rangle \rightleftharpoons f a b$$

$$(\lambda x^A. t)u \rightarrow [x := u]t \quad \text{si } u : A$$

# Lambda cálculo módulo isomorfismos

[Díaz-Caro y Dowek, LSFA '12]

## Características

- ▶ Equivalencia entre tipos
- ▶ Equivalencia entre términos
- ▶ Adaptación de reglas de tipado y reducción

$$(A \times B) \rightarrow C \equiv A \rightarrow B \rightarrow C$$

$$f \langle a, b \rangle \rightleftharpoons f a b$$

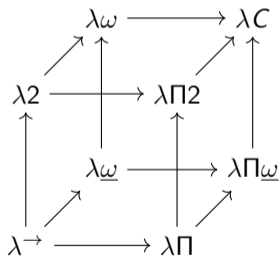
$$(\lambda x^A. t)u \rightarrow [x := u]t \quad \text{si } u : A$$

## Trabajos en esta línea

- ▶ Implementación en Haskell [Díaz-Caro y Martínez López, IFL '15]
- ▶ Normalización fuerte [Díaz-Caro y Dowek, FSCD '19]
- ▶ Extensión a  $\eta$  [Accattoli y Díaz-Caro, FLOPS '20]
- ▶ **Extensión a polimorfismo [Sottile, Díaz-Caro y Martínez López, IFL '20]**
- ▶ Normalización fuerte para  $\eta$  [Díaz-Caro y Dowek, en revisión]

# Objetivo

- ▶ Largo plazo: cocientar tipos isomorfos en lenguajes prácticos (Haskell, Ocaml, Coq, Agda)
- ▶ Corto-mediano plazo: avanzar cocientando tipos isomorfos en el  $\lambda$ -cubo

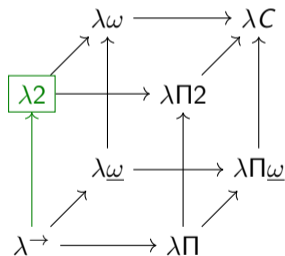


- ↑ Agrega términos dependiendo de tipos (polimorfismo)
- ↗ Agrega tipos dependiendo de tipos (constructores de tipos)
- Agrega tipos dependiendo de términos (tipos dependientes)



# Objetivo

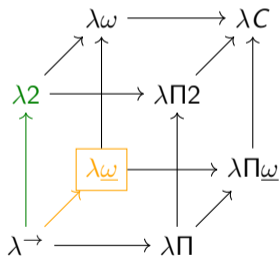
- ▶ Largo plazo: cocientar tipos isomorfos en lenguajes prácticos (Haskell, Ocaml, Coq, Agda)
- ▶ Corto-mediano plazo: avanzar cocientando tipos isomorfos en el  $\lambda$ -cubo



- ↑ Agrega términos dependiendo de tipos (polimorfismo)
- ↗ Agrega tipos dependiendo de tipos (constructores de tipos)
- Agrega tipos dependiendo de términos (tipos dependientes)

# Objetivo

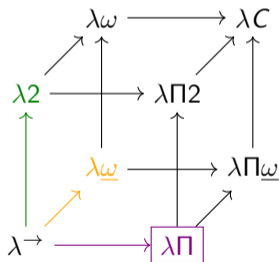
- ▶ Largo plazo: cocientar tipos isomorfos en lenguajes prácticos (Haskell, Ocaml, Coq, Agda)
- ▶ Corto-mediano plazo: avanzar cocientando tipos isomorfos en el  $\lambda$ -cubo



- ↑ Agrega términos dependiendo de tipos (polimorfismo)
- ↗ Agrega tipos dependiendo de tipos (constructores de tipos)
- Agrega tipos dependiendo de términos (tipos dependientes)

# Objetivo

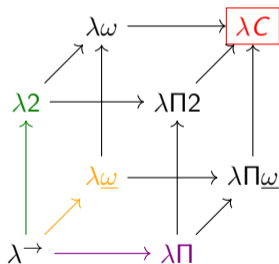
- ▶ Largo plazo: cocientar tipos isomorfos en lenguajes prácticos (Haskell, Ocaml, Coq, Agda)
- ▶ Corto-mediano plazo: avanzar cocientando tipos isomorfos en el  $\lambda$ -cubo



- ↑ Agrega términos dependiendo de tipos (polimorfismo)
- ↗ Agrega tipos dependiendo de tipos (constructores de tipos)
- Agrega tipos dependiendo de términos (tipos dependientes)

# Objetivo

- ▶ Largo plazo: cocientar tipos isomorfos en lenguajes prácticos (Haskell, Ocaml, Coq, Agda)
- ▶ Corto-mediano plazo: avanzar cocientando tipos isomorfos en el  $\lambda$ -cubo



- $\uparrow$  Agrega términos dependiendo de tipos (polimorfismo)
- $\nearrow$  Agrega tipos dependiendo de tipos (constructores de tipos)
- $\rightarrow$  Agrega tipos dependiendo de términos (tipos dependientes)

# Resumen

- ▶ Utilidad de programas
- ▶ Teoría de tipos isomorfos
- ▶ Cocientar por utilidad